**Domande Test /mu:**

**1) Quali tipologie di pagine web esistono? e descrivile.**

**Statiche:** Documenti residenti sul server web il cui contenuto è definito al momento della loro creazione e non cambia più.

Diverse richieste alla pagina danno la stessa risposta.(file HTML)

**Dinamiche:** Documenti Web creati dal server web solo quando un user-agent(browser) li richiede.

Il server attiva un programma/applicazione che crea dinamicamente il documento che viene ritornato.

Contenuto può variare di richiesta in richiesta(pagine .php,asp,jsp,…).

**Attive:** *Inter-Attive*.

Documenti che hanno un contenuto ed un’apparenza non completamente specificati dal server. Pezzi di programma vengono inclusi nel codice della pagina inviata dal server al browser, e vengono eseguiti localmente sul client.

Un documento attivo non è mai fisso, visto che può interagire con l’utente.

**2) Elementi di base del web più tecnologie standard secondo w3c.**

**http:** è un protocollo di comunicazione e scambio di ipertesto. È *stateless* comunica tramite TCP la porta di default è la 80.

**uri:** [Uniform Resource Identifier](https://it.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Identifier), è una sequenza di caratteri che identifica univocamente una risorsa online.

Cit pura: Serve ad identificare univocamente una risorsa online.

**html:** *HyperText Markup Language* è un [linguaggio di markup](https://it.wikipedia.org/wiki/Linguaggio_di_markup), è un linguaggio strutturale che ci permette di creare delle pagine web

**3) Dove si colloca bootstrap all’interno dell'architettura a livelli e perché?**

**Bootstrap:** è una raccolta di strumenti [liberi](https://it.wikipedia.org/wiki/Software_libero) per la creazione di [siti](https://it.wikipedia.org/wiki/Sito_web) e [applicazioni](https://it.wikipedia.org/wiki/Applicazione_web) per il [Web](https://it.wikipedia.org/wiki/Web). Essa contiene [modelli](https://it.wikipedia.org/wiki/Template) di progettazione basati su [HTML](https://it.wikipedia.org/wiki/HTML) e [CSS](https://it.wikipedia.org/wiki/CSS), sia per la [tipografia](https://it.wikipedia.org/wiki/Tipografia), che per le varie componenti dell'interfaccia, come [moduli](https://it.wikipedia.org/wiki/Form), pulsanti e navigazione, così come alcune estensioni opzionali di [JavaScript](https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript).

*Bootstrap* si colloca al livello di presentazione perché essendo appunto un framework di styling ti permette solo di modificare la visione dei contenuti non la gestione logica ne il salvataggio dei contenuti.

**4) Che cos'è una servlet? E un dispacherservlet?**

**Servlet** :E’ una classe Java che estende HTTPRequest che si occupa della gestione delle richieste e delle risposte http.

**Dispacherservlet :** E’ una classe Java implementata dallo Spring Framework la quale si occupa di smistare le richieste/risposte http e mapparle alle corrispettive servlet(marcate tramite Java Beans Configuration).

**5) Dovendo sviluppare da 0 un server web quali componenti protocollo ecc dobbiamo considerare.**

Possiamo basarci su Apache Tomcat che utilizza i seguenti componenti:

-**Catalina:** è il contenitore di servlet Java, che implementa le JavaServer Pages (JSP)

-**Coyote:** è il connettore HTTP che ascolta le connessioni in entrata su una posta specifica TCP e processa le richieste.

-**Jasper:** È il motore JSP che analizza I file JSP per compilarli in Java come servlet.

**6) Http è stateless? Quali sono le conseguenze all'interno di una webapp?**

Sì, le conseguenze all’interno una web app sono che non possiamo ricordarci le richieste precedenti e questo limita molto le funzionalità della nostra web-app.